

REGOLAMENTO SFIDE – 2016/17

(versione di Gennaio 2017)



Le Sfide quest'anno seguono la classifica basata su un punteggio ELO interno ed un sistema di mini tornei con gironi gestiti dal software sviluppato da Emiliano Paperetti. La classifica iniziale segue quella dell'anno scorso, verrà tenuto conto dei risultati del torneo sociale 2016 (sono previsti 30 punti ELO di penalità per chi non partecipa). La classifica è divisa in gruppi di tipicamente 4 giocatori.

In ogni gruppo si disputa un girone all'italiana di 3 partite (4 se il girone è composto da 5 persone (5 turni di cui uno con forfait)) **da completare entro 5 settimane** (a meno di presenza di tornei ufficiali che farebbero slittare il termine). **Le partite sono a tempo lungo** (70 minuti per finire + 30 secondi per mossa dalla prima) **e possono essere giocate in qualsiasi momento in base agli accordi tra i giocatori.** Tuttavia in caso di mancato accordo tra le parti, **le partite si considereranno giocate nei primi Venerdì ufficiali standard dei gironi** (1° turno il primo Venerdì, 2° turno il secondo Venerdì, ecc.). **In caso di richiesta di posticipo con mutuo accordo dei giocatori questa deve pervenire ai responsabili della gestione sfide prima del Venerdì ufficiale standard del turno corrispondente.** I forfait danno comunque luogo a variazioni ELO come se la partita fosse stata effettivamente giocata. **In caso di doppio forfait entrambi i giocatori avranno una variazione ELO negativa.** Alla fine di ogni partita vengono calcolate le variazioni ELO di ogni giocatore (in base al regolamento FIDE, formula con K=30 per tutti). Al termine di ogni girone viene ridefinita la classifica in base ai nuovi punteggi che verrà usata nei successivi gironi.

La non partecipazione di un giocatore ad un girone di sfide comporterà una penalità di 30 punti ELO. Escludendo la penalità per i tornei sociali potranno essere accumulati al massimo 120 punti ELO di penalità (corrispondenti a non partecipare a 4 gironi di sfide). (In vigore a partire da Dicembre 2016).

Per aggiudicarsi il titolo di **Campione di Sfide** per l'anno in corso è necessario partecipare all'ultimo girone di sfide del ciclo (quello che termina a Maggio/Giugno) ed essere il primo classificato di punteggio tra i giocatori attivi.

I risultati ed i posticipi vanno comunicati a Dolci David (email david_dolci@yahoo.it oppure cellulare 333-2123950) oppure Paperetti Emiliano (email eggpap@gmail.com oppure cellulare 333-4320241) oppure Fusari Paolo (email fusari.paolo@virgilio.it oppure cellulare 347-9722509). Il termine delle sfide è previsto per la fine di Maggio 2017.

In caso di nuovi partecipanti, verranno aggiunti in classifica con un punteggio di 1760 ELO.

Per partecipare alle sfide è necessario essere in regola con l'iscrizione al circolo per il 2017.

In Bocca al Lupo a tutti!